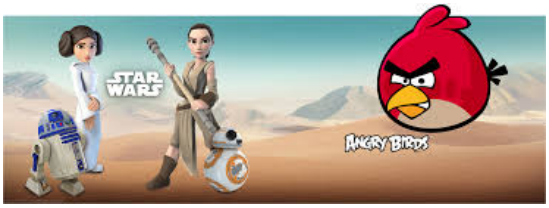
L'ORA DEL CODICE: INTRODUZIONE AL CODING O PROGRAMMAZIONE VISUALE

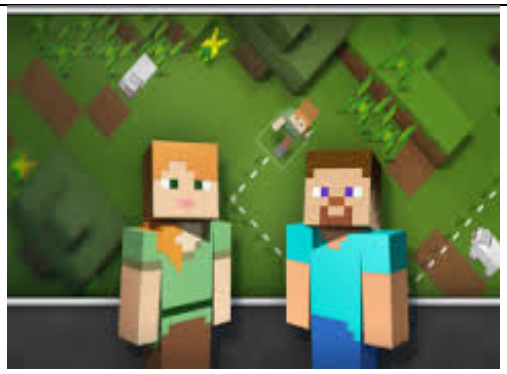
Come da indicazioni del Miur, ogni scuola, compatibilmente con le proprie dotazioni tecnologiche, dovrebbe proporre ai propri studenti alcune attività ludico-formative per avvicinare i giovani studenti italiani alla programmazione informatica, già in giovane età.

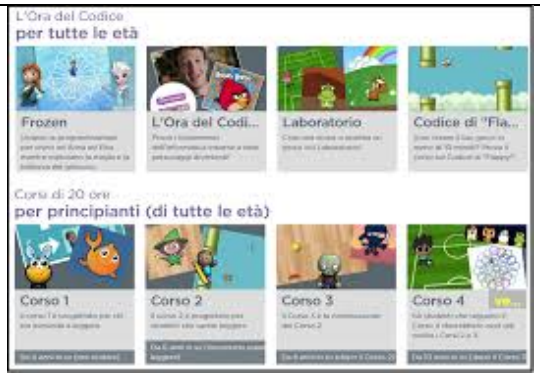
In collaborazione con il **MIUR** e con il **CINI**, al Penna, la Docente Gamba Sabrina, Responsabile del Centro di Divulgazione Scientifica e Animatrice Digitale, proporrà attività presenti sulla piattaforma digitale internazionale www.**Code.org**

Questa piattaforma è molto usata e apprezzata all'estero.

In due ore i ragazzini sperimenteranno alcune proposte, calibrate per età, e riceveranno un "attestato di frequenza all'Ora di Coding" (vedi sito: PROGRAMMA IL FUTURO)







I ragazzini, comunque, potranno poi proseguire a casa autonomamente, con le proprie famiglie, il percorso iniziato a scuola, con le attività di approfondimento suggerite dalla Docente su questo sito (www.code.org), PROGRAMMA IL FUTURO,

con l'App Scratch

o con l'App Lightbot Hour

La lezione si inserisce in una serie di attività e proposte contro la dispersione e l'abbandono scolastico dal Centro di Divulgazione Scientifica - C. D. S. nato con un progetto della Prof.ssa Gamba Sabrina.

l'I. I. S. S. "G. PENNA" in orario extrascolastico apre così le proprie porte a tutti i giovani studenti Astigiani a partire dalla Primaria sino all'Università per stimolarli e incoraggiarli nello studio e accompagnandoli nella scoperta delle proprie propensioni in vista del percorso formativo prima e lavorativo poi.

Questo ambizioso progetto ha ottenuto il **Patrocinio dell'UNESCO** (inserendo tutto il Penna tra le scuole Italiane Membri della Rete UNESCO) e il **Patrocinio dell'INDIRE** (candidando il Penna al Movimento delle Avanguardie Educative).

Per info e prenotazioni:

prof.ssa Sabrina Gamba – sabrina.gamba1@gmail.com www.cdsasti.it